

## Das Projekt

Wir danken dem CRIJ, dem DFJW, der Städtepartnerschaft Aachen-Reims sowie den beiden Schulen Rhein-Maas-Gymnasium und Lycée Jean-Jaurès für die Unterstützung und Zusammenarbeit. Ein besonderer Dank richtet sich natürlich auch an die Lehrer\*innen und an die Schüler\*innen, die das Spiel durch ihr Engagement erst möglich gemacht haben.

## Spielbeginn:

Rufen Sie diesen **Link** auf dem Browser auf: <https://view.genially.com/63a4ad34d309ae0012ae1b0a>

## Technische Voraussetzungen:

Das Escape Game findet **online** statt und kann **ortsungebunden** gespielt werden. Voraussetzung für die Teilnahme ist ein **internetfähiges Endgerät**, von dem aus die Schüler\*innen den Link (vorzugsweise mit **Edge**) aufrufen können.

Sie müssen den **Ton** während des Spiels anschalten.

## Inhalt

Die Ausgangssituation des Spiels ist der Diebstahl des Schlüssels für die Truhe, in der der Élysée-Vertrag aufbewahrt wird. Die Spielenden müssen ihn wiederfinden und begeben sich auf eine Suche durch die Städte Aachen und Reims. Sie lernen dabei Sehenswürdigkeiten kennen und müssen vor allem Rätsel lösen, die in Verbindung zur deutsch-französischen Freundschaft und zur Kultur und Geschichte der beiden Länder stehen.

Die **8 Etappen** finden Sie [hier](#).

Die **Zwischenetappen** finden Sie [hier](#).

## Ausgangspunkt/Scenario:

DE: Paris, Elysée-Palast, Dezember 1962. Der Code der Truhe, die den wichtigen Vertrag für die zukünftige deutsch-französische Zusammenarbeit beinhaltet, ist verloren gegangen. Agenten haben die Information erhalten, dass die einzelnen Bestandteile in den beiden Partnerstädten Reims und Aachen versteckt wurden... Bist du bereit, ihnen zu helfen, den Code zu entschlüsseln, indem du dich in den beiden Städten auf die Suche machst und spannende Rätsel löst?

**Vorsicht! Beim Spielen werden Zahlen mitgeteilt, mit denen der Tresor am Ende geöffnet werden kann. Wichtig ist, sich die Zahlen bei jedem Etappenende gut aufzuschreiben!**